

## Persönliche Daten

Diplom-Journalist  
verheiratet  
Farrenpointstraße 14  
83059 Kolbermoor  
Tel. 08031 / 2974-12  
Mobil 0170 / 2004 504  
E-Mail: dominic@grzbielok.de  
Blog [www.krautsource.info](http://www.krautsource.info) und [www.relaunch-buch.de](http://www.relaunch-buch.de) (pausiert)  
Twitter: @krautsource



## Relevante Erfahrung

### Head of Product / TargetVideo GmbH

September 2015 – heute

- Aufbau einer skalierbaren Plattform für werbefinanzierte Video-Webseiten, basierend auf WordPress (fünf Nischen-Webseiten im Multisite-Setup)
- Cloud-native Architektur bei Amazon Web Services (Elastic Beanstalk, EC2, S3, RDS, Lambda, SNS, Route 53, CloudWatch, CloudFront, Elasticsearch Service, VPC)
- Video-Komponente: von JW Player/JW Platform zu Skystream migriert
- Aufbau interner Video-Infrastruktur: von on-Premise-Produktion bis Cloud-Archivierung und -Backup
- Konzeption von Tools für Eltern-Seite [www.hallo-eltern.de](http://www.hallo-eltern.de)
- Aufbau und Leitung eines kleinen PHP-Entwickler-Teams (3 Entwickler)

### Head of Platform Development / ProSiebenSat.1 Digital GmbH

Juni 2013 – August 2015

- Product-Owner für die werbefinanzierten TV-Websites (Research, Wireframes, User-Stories, Feature-Testing)
- Team-Lead von fünf Produktmanagern und Designern
- Vereinheitlichung fragmentierter CMS-Landschaft in zentrales CMS-System (Einsparung: 2 Millionen Euro)
- Ersatz der internen Suche – Google Search Appliance, Wechsel auf Elasticsearch.

### Senior Concept Developer / ProSiebenSat.1 Digital GmbH

April 2011 – Mai 2013

- Research und Wireframes für Relaunch 2011 von sat1.de
- Stellvertretung des Projektleiters
- Relaunch mit bis dato geringstem Traffic-Verlust (10 Prozent SEO-Sichtbarkeit bei Searchmetrics).
- Konzepte für Relaunch von sixx.de

### Head of Technology and Product Development fem.com

September 2010 – März 2011

- Aufbau internes Entwicklerteam auf (2 Entwickler)
- verantwortlich für Roadmap der Produktentwicklung

## **Produktmanager fem.com (fem Media GmbH)**

**September 2008 – August 2010**

- Erfolgreiche SEO-Arbeit als Produktmanager: Wachstum des thematisch breiten Frauenportals von 15k auf 600k/monatliche Nutzer
- Integrierte Google DFP for Publishers als AdServer in House.
- Unterstützte Partner bei der Technik-Auswahl und SEO
- Intensive SEO-Arbeit im Longtail-Bereich Fashion, Frauen-Gesundheit und Wellness.

## **Channel Editor MSN (Microsoft / Wunder Media)**

**Januar 2007 – August 2008**

- Wachstum: Traffic von 450k User/Monat auf 1,5 Millionen User gesteigert
- Redaktioneller Teamlead Ressort Finanzen (Money) mit drei Mitarbeitern.
- Power-User für microsoft-eigenes CMS Bedrock. Erste Berührung mit Thema Produktmanagement

## **Redakteur / Projektmanager Wallstreet-Online.de (Wallstreet-Online)**

**Sept. 2005 – Dezember 2006**

- Aufbau neuer Inhaltebereich Fonds / Geschlossene Fonds
- Konzeption eines Fonds-Magazins (Print/e-Paper)

## **Ausbildung**

### **Diplom-Journalist**

**Oktober 1997 – Mai 2004**

Studierte Print- und Online-Journalismus. War journalistisch in allen Medienformen tätig, vor allem Print und Online, sowie Radio und vereinzelt TV. Leitete Redaktion für Online-Campuszeitung Indonet (1997-1999).

### **Volontariat Solinger Tageblatt/Westdeutsche Zeitung**

**September 1999 – August 2000**

Recherchierte und schrieb Geschichten für die lokale Tageszeitung Solinger Tageblatt sowie den Mantelteil der Westdeutschen Zeitung. Layoutete Tageszeitungs-Seiten in Ganzseiten-Editor (Alfa). Leitete Jugendredaktion der Lokalzeitung.

## **Fähigkeiten**

- Verfassen von detaillierten User-Stories aus eigenen Recherchen und aus Input von Stakeholdern
- Nicht-technischer Teamlead von Entwicklern
- Präsentation von Projekten und Konzepten gegenüber diversen Teams und auch Senior Management
- Teamlead von Produktmanagern und Designern, um Bedürfnisse von großen Webseiten im Tagesgeschäft zu bedienen
- Wireframes in Prototyping-Tools wie Axure, OmniGraffle oder Keynote oder Balsamiq, je nach Grad der gewünschten Realitätstreue.
- High-Fidelity-Wireframes in Sketch; Interaktivität mit Framer
- Interaction Designer, kein Visual Designer (Autodidakt)

Dominic Grzbielok, Kolbermoor, 16.01.2019